

3M™ Simply Interactive System

Da usare con il Super Close
Projection System di 3M™

Istruzioni per l'installazione e l'uso

Italiano

Gennaio 2010
78-6971-1520-7-A



Contenuto

Informazioni sulla sicurezza	140
Introduzione.....	141
Contenuto della confezione	142
Installazione del Simply Interactive System di 3M.....	143
Identificazione delle parti	144
Installazione della camera Simply Interactive di 3M	145
Installazione dello hub USB e dell'unità USB flash.....	147
Collegamento dei cavi	149
L'alimentatore.....	150
Collegamenti	152
Reinstallazione del proiettore	153
Installazione del software per computer con sistema operativo Microsoft® Windows®	154
Installazione del software su computer con sistema operativo Mac OS® X	156
Installazione delle batterie della penna	157
Funzionamento del Simply Interactive System di 3M.....	158
Risoluzione dei problemi.....	163
Specifiche del prodotto.....	165
Garanzia; Soluzione limitata; Responsabilità limitata	166
Avvisi	169

Informazioni sulla sicurezza

Prima di utilizzare il prodotto, si prega di leggere attentamente e di seguire tutte le informazioni sulla sicurezza contenute in queste istruzioni. Conservare queste istruzioni per una futura consultazione.

Destinazione d'uso

Il Simply Interactive System di 3M™ è stato progettato e testato per l'uso con gli attacchi a muro e i proiettori SCP 3M. 3M non ha testato il prodotto con altri proiettori o attacchi. Il prodotto non è destinato al mercato delle apparecchiature domestiche.

Spiegazione delle conseguenze dei termini di segnalazione

- ⚠ Avvertenza:** Indica una situazione potenzialmente pericolosa che, se non evitata, potrebbe provocare la morte e/o gravi infortuni e/o danni materiali.
- ⚠ Attenzione:** Indica una situazione potenzialmente pericolosa che, se non evitata, potrebbe provocare infortuni leggeri o moderati e/o danni materiali.
- ⚠ Avvertenza:** Tensione pericolosa.

⚠ Avvertenza

Per ridurre il rischio associato a tensioni pericolose:

- Non cercare di eseguire manutenzione sulla presa muro di alimentazione o di modificarla.
- Non usare l'alimentazione a muro in ambienti umidi.
- Non utilizzare una presa a muro danneggiata. Sostituire i componenti danneggiati prima dell'uso.

Per ridurre i rischi di soffocamento:

- Tenere la penna 3M Simply Interactive e i suoi piccoli componenti lontano da bambini di età inferiore ai tre anni.

⚠ Attenzione

Per ridurre i rischi associati all'impatto:

- Rimuovere il proiettore dall'attacco a parete prima di fissare il 3M Simply Interactive System.

Per ridurre i rischi associati alla contaminazione ambientale:

- Smaltire i componenti secondo le norme statali e regionali in vigore.

Per ridurre il rischio associato alle batterie:

- Utilizzare unicamente batterie alcaline del tipo AAA.
- Evitare le fonti di incendio e di calore.
- Non tentare di ricaricare le batterie.
- Non rompere o smontare le batterie.
- Evitare il contatto degli occhi e della cute con sostanze chimiche delle batterie
- Evitare l'ingestione e l'inalazione di sostanze chimiche delle batterie.
- Togliere le batterie quando non vengono utilizzate per un lungo periodo.

CONSERVARE QUESTE ISTRUZIONI

Introduzione

GRAZIE PER AVERE SCELTO 3M

Questo articolo è stato prodotto secondo le norme qualitative e di sicurezza 3M per garantire anni di utilizzo regolare e senza problemi. Per prestazioni ottimali seguire attentamente le istruzioni d'uso. Auguriamo un piacevole uso di questo prodotto dalle prestazioni elevate in classe, alle riunioni, alle presentazioni e nelle sessioni di formazione.

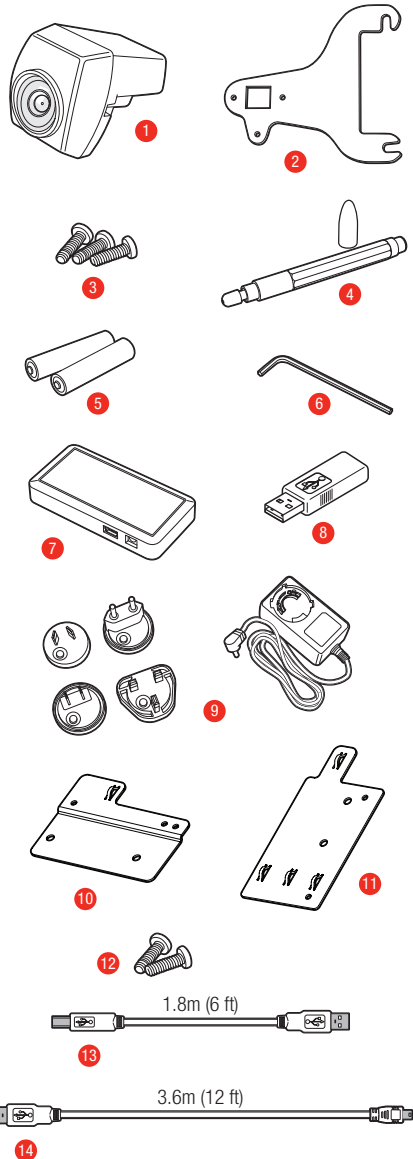
CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO

Il Simply Interactive System di 3M, combinato con un proiettore e un attacco a parete fisso o pieghevole 3M SCP (Super Close Projection), trasforma una lavagna bianca o una simile superficie liscia di parete in un display interattivo di computer. È sufficiente toccare con la penna stilo la superficie della lavagna bianca per comandare le funzioni del mouse del computer. Il Simply Interactive System 3M funziona con computer dotati di Microsoft® Windows® o Mac OS® X. Tra le caratteristiche fondamentali:

- Facilità di installazione e d'uso
- Compatibilità con computer dotati di Microsoft® Windows® o Mac OS® X.
- Possibilità di utilizzo dell'applicazione sull'unità USB di memoria flash o di installazione opzionale sul disco fisso del computer
- L'applicazione si avvia automaticamente (solo su computer dotati di Microsoft® Windows®) quando il computer viene collegato al sistema
- "Imposta e dimentica": nessuna regolazione meccanica necessaria dopo l'installazione iniziale
- Destinato a superfici di lavagne bianche, può comunque funzionare su altre superfici di parete

Contenuto della confezione

- 1 Camera
- 2 Staffa di montaggio
- 3 3 viti
- 4 Penna 3M Simply Interactive
- 5 2 batterie tipo AAA
- 6 Chiave a brugola
- 7 Hub USB
- 8 Unità USB di memoria flash
- 9 Alimentatore a parete per hub USB
- 10 Staffa USB per attacco fisso a parete 3M SCP
- 11 Staffa USB per attacco pieghevole a parete 3M SCP
- 12 2 viti
- 13 Cavo USB da 1,8 m (6 ft)
- 14 Cavo da 3,6 m (12 ft) da mini USB tipo A a USB tipo B



Installazione del Simply Interactive System di 3M

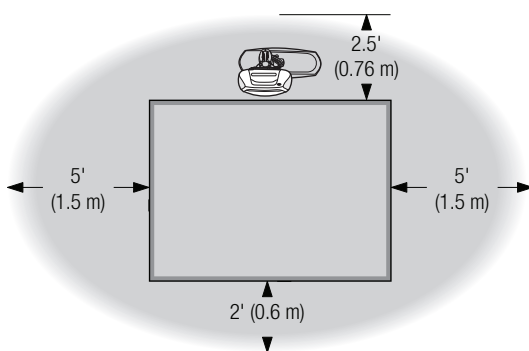
Pre-installazione

Il 3M Simply Interactive System è dotato dei necessari dispositivi di fissaggio necessari per l'installazione su un attacco a parete 3M™ SCP pieghevole o un attacco 3M™ SCP fisso. Inoltre, il sistema è dotato di software compatibile con un computer con sistema operativo Microsoft Windows o Mac OS® X.

L'hardware è costituito da una camera e uno strumento a penna. L'applicazione software riceve la posizione della penna dalla camera USB creando una soluzione interattiva.

Per risultati ottimali, prima dell'installazione del Simply Interactive System di 3M prendere in considerazione i seguenti punti:

- **Superficie dello schermo:** Per la scrittura, la penna richiede una superficie liscia e rigida (è consigliata una lavagna bianca) per impedire di danneggiare la punta della penna o la superficie dello schermo. *Nota: si sconsigliano superfici di legno verniciato, carta da parati, scagliola, cemento o gesso perché sono normalmente troppo morbide (la penna incide e graffia la superficie) o troppo ruvide (la superficie ruvida danneggia la punta della penna).*
- **Interferenza IR:** Il Simply Interactive System di 3M funziona nelle condizioni di illuminazione della maggior parte di uffici e scuole eccetto in presenza di luce infrarossa (IR). Il Simply Interactive System di 3M utilizza l'IR per il rilevamento della posizione della penna. Altre fonti luminose a IR possono causare interferenza con il sistema. Tra le fonti luminose a IR vi sono la luce solare, i telecomandi a IR e i microfoni a IR. L'illustrazione qui di seguito mostra l'area visualizzabile vista dalla camera. Per ridurre la possibilità di interferenza di IR, rimuovere tutte le fonti luminose a IR dall'area.



Opzioni di setup

Il software Simply Interactive di 3M è pre-installato sull'unità USB di memoria flash. È possibile lanciare l'applicazione dall'unità USB di memoria flash (che accompagna il sistema) oppure trasferire il software sul disco fisso del computer.

Opzione 1 di setup: Autoavvio al collegamento

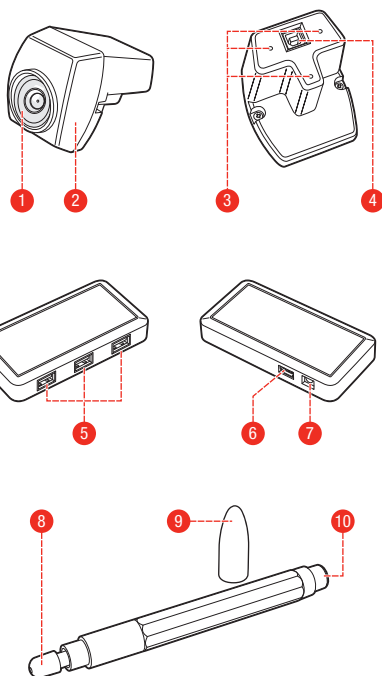
L'unità USB di memoria flash è configurata per eseguire automaticamente l'applicazione software Simply Interactive quando è collegata ad un computer con il sistema operativo Microsoft Windows. Questa funzione è detta di Autoavvio. Questo elimina la necessità di installare il software sul computer e di cercare software su un'unità sconosciuta. Inoltre, il sistema comprende uno hub USB che unisce l'unità USB di memoria flash e la camera USB in un solo collegamento. Lo hub USB e l'unità flash possono essere nascosti sotto il rivestimento dell'attacco a muro per prevenire furto o danneggiamenti.

Opzione 2 di setup: Installazione e esecuzione

L'applicazione software Simply Interactive può essere installata direttamente sul computer e avviata dal suo disco fisso. Con questa opzione, per utilizzare il sistema non è necessaria l'unità USB di memoria flash.

Identificazione delle parti

- 1 Lente
- 2 Camera
- 3 Fori di fissaggio
- 4 Porta USB
- 5 Porta dispositivo USB
- 6 Porta host USB
- 7 Input alimentazione c.c.
- 8 Punta della penna
- 9 Cappuccio della penna
- 10 Cappuccio batterie



Installazione della camera Simply Interactive di 3M

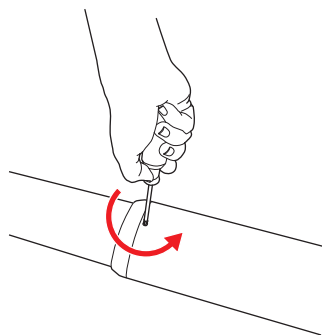
La camera Simply Interactive di 3M viene installata sull'attacco a muro prima dell'installazione del proiettore. Se il proiettore è già installato, è necessario rimuoverlo dall'attacco a muro insieme alla seconda sezione del braccio. Per la rimozione del proiettore e della seconda sezione del braccio, osservare la procedura qui di seguito.

Attrezzi necessari

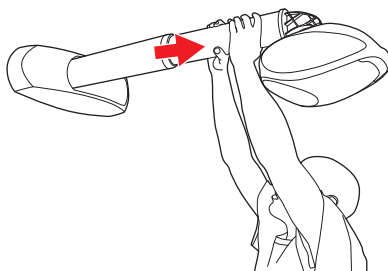
Chiave a brugola (incluso), cacciavite a stella

Rimuovere il proiettore e la sezione del braccio.

- 1 Scollegare i cavi dal proiettore sull'attacco.
- 2 Rimuovere le due viti su ciascun lato del tubo del braccio.



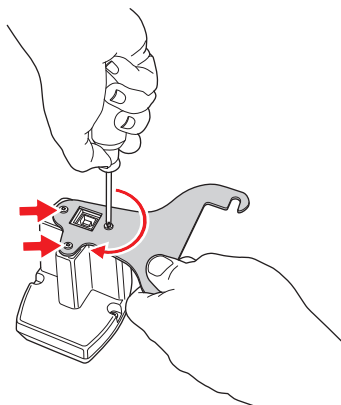
- 3 Rimuovere con cautela il proiettore e la seconda sezione del tubo del braccio dall'attacco e collocarlo su una superficie rigida e piana.



Fissare la camera alla staffa.

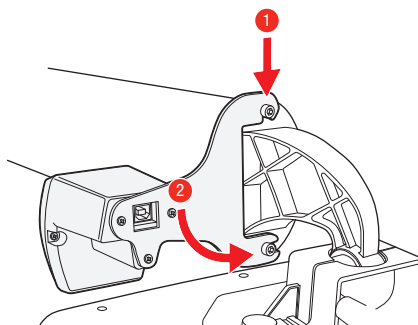
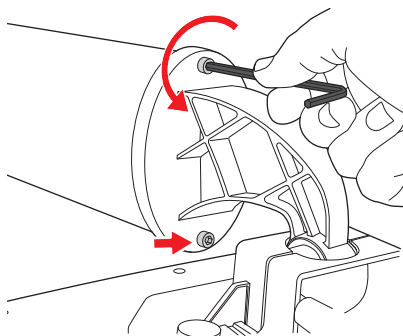
- 1 Fissare la camera Simply Interactive alla staffa di fissaggio utilizzando tre viti, come illustrato.

Nota: la lente della camera deve essere sullo stesso lato del braccio della lente del proiettore.



Fissare la staffa al braccio di fissaggio a parete.

- 1 Svitare la vite di fissaggio del tubo finché non ci sia uno spazio di 6 mm ($\frac{1}{4}$ ") tra l'attacco e la testa della vite.
- 2 Far scorrere le scanalature della staffa nello spazio tra l'attacco e la testa della vite.
- 3 Stringere le viti di fissaggio del tubo.

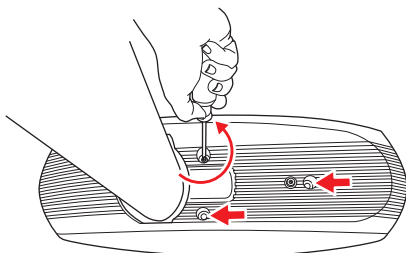


Installazione dello hub USB e dell'unità USB flash

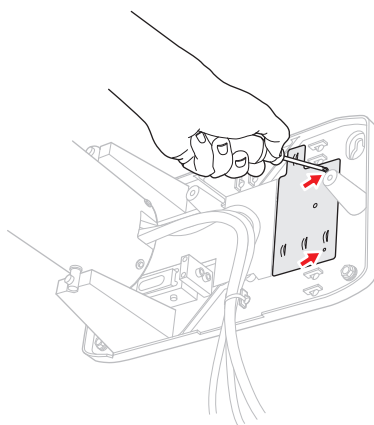
Ci sono due modelli di attacco a parete 3M: l'attacco a parete 3M SCP pieghevole e l'attacco a parete 3M SCP fisso. Ciascun attacco a parete ha una procedura specifica di installazione dello hub USB. Selezionare la procedura che corrisponde al proprio modello di attacco a parete.

Attacco pieghevole a parete

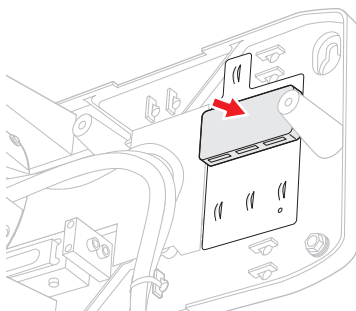
- 1 Rimuovere il rivestimento dell'attacco a parete rimuovendo le 3 viti.



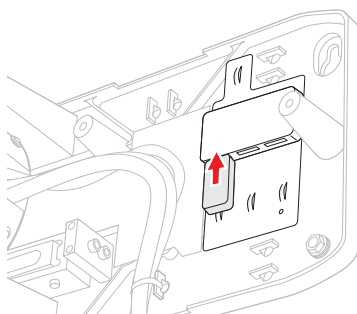
- 2 Installare la staffa nella base dell'attacco a parete e installare le due viti.



- 3 Installare lo hub USB sulla staffa rimuovendo la carta di protezione dal nastro sulla parte inferiore dello hub e fissandolo alla staffa come illustrato.

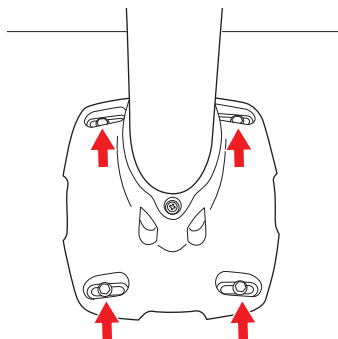


- 4 Inserire l'unità USB di memoria flash in una delle porte per dispositivo USB sullo hub.

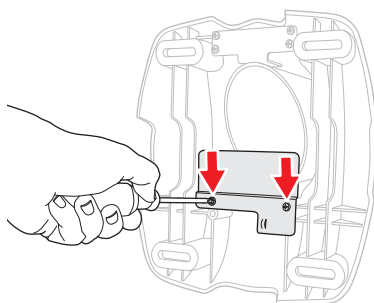


Attacco fisso a parete

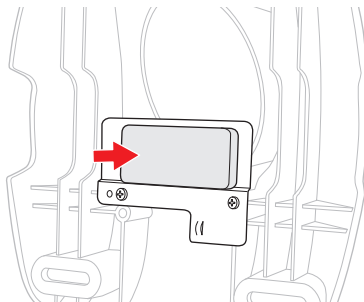
- 1 Rimuovere l'attacco dalla parete.



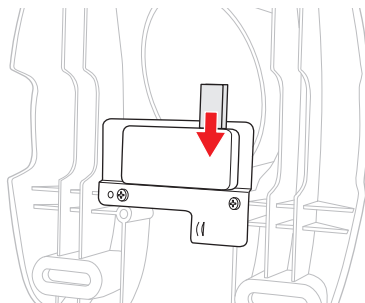
- 2 Installare la staffa nella base dell'attacco a parete utilizzando le due viti.



- 3 Installare la staffa dello hub USB rimuovendo la carta di protezione dal nastro sulla parte inferiore dello hub e fissandolo alla staffa come illustrato.



- 4 Inserire l'unità USB di memoria flash in una delle porte per dispositivo USB sullo hub.



Collegamento dei cavi

Disposizione e fissaggio dei cavi USB

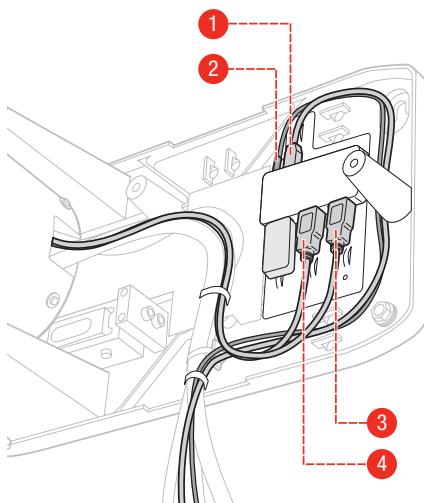
- 1 Disporre il cavo USB da 1,8 m (6 ft) attraverso il braccio dell'attacco a parete.



- 2 Collegare il cavo USB e di alimentazione allo hub USB e fissare come illustrato.

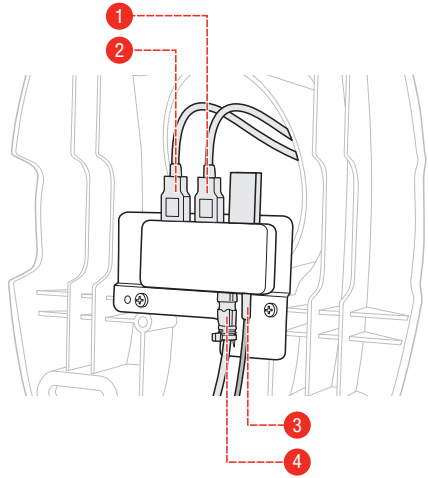
Attacco pieghevole a parete

- 1 Ingresso USB
- 2 Alimentazione
- 3 Uscita USB alla camera
- 4 Uscita USB al proiettore



Attacco fisso a parete

- 1 Uscita USB alla camera
- 2 Uscita USB al proiettore
- 3 Ingresso USB
- 4 Alimentazione



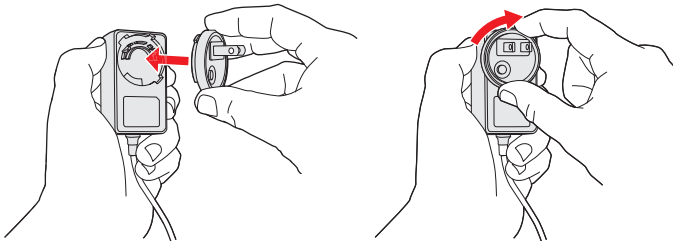
- 3 Sostituire il rivestimento dell'attacco pieghevole a parete o reinstallare l'attacco fisso.

L'alimentatore

L'alimentatore serve per dare corrente allo hub USB. Ci sono quattro adattatori per la presa di corrente che offrono flessibilità di alimentazione dello hub nella maggior parte dei Paesi.

Installazione di un adattatore per presa sull'adattatore di corrente

- 1 Scegliere l'adattatore per presa da inserire nella presa da parete.
- 2 Allineare l'adattatore di presa da parete all'adattatore di corrente. Ruotare l'adattatore di presa in direzione della freccia con la dicitura "LOCK" per bloccarlo in sede.



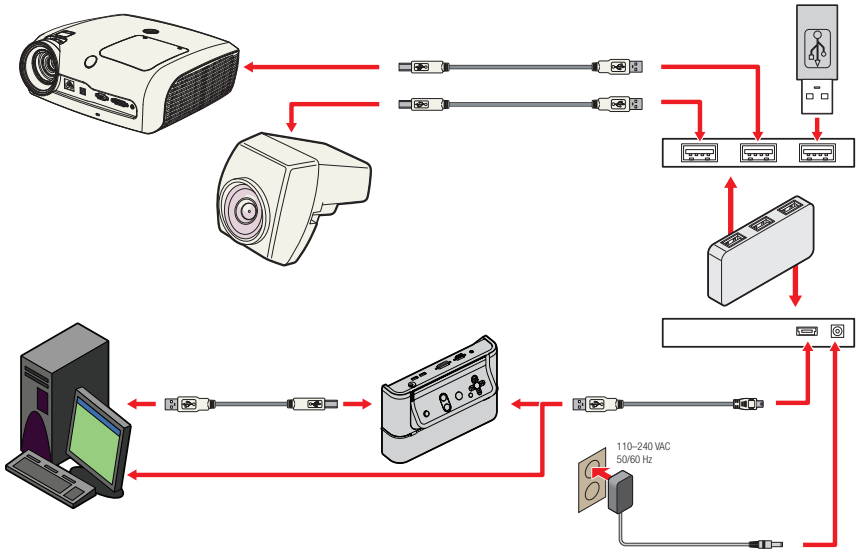
Sostituzione dell'adattatore di presa di corrente

- 1 Spingere il pulsante sull'adattatore di presa di corrente.
- 2 Ruotare l'adattatore di presa da parete in direzione della freccia con la dicitura "OPEN" (APERTO).
- 3 Rimuovere l'adattatore di presa di corrente.

4 Sostituire con uno nuovo.

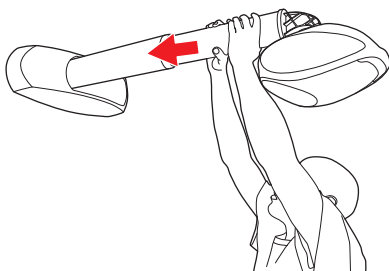
Collegamenti

Il diagramma che segue mostra i collegamenti dei cavi USB e di alimentazione.

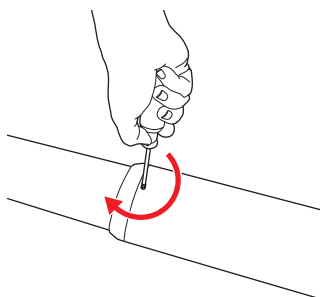


Reinstallazione del proiettore

- 1 Reinstallare il proiettore e la seconda sezione del tubo del braccio sull'attacco.



- 2 Reinstallare le due viti su ciascun lato del tubo del braccio.



Installazione del software per computer con sistema operativo Microsoft® Windows®

L'applicazione software Simply Interactive di 3M fornisce le seguenti opzioni di installazione:

Autoavvio del Simply Interactive 3M dall'unità USB di memoria flash

L'applicazione software Simply Interactive di 3M si avvia automaticamente quando è configurata correttamente su un computer con il sistema operativo Microsoft Windows collegando al computer il cavo USB. Dopo il collegamento al cavo USB, appare l'icona del Simply Interactive di 3M sull'area di notifica accanto all'orologio.

Note:

- 1 L'autoavvio può non funzionare la prima volta che il sistema viene collegato al computer poiché il driver del dispositivo non è stato installato. Quando Windows indica che l'hardware è stato installato correttamente, staccare il cavo USB per 10 secondi e quindi ricollegarlo.*
- 2 In alcuni casi, la funzione di autoavvio può essere disattivata dall'amministratore di sistema. Per ulteriore assistenza contattare il proprio amministratore di rete.*
- 3 Quando l'unità USB di memoria flash viene fissata ad un computer, in Windows Explorer appaiono due unità. Una è indicata come 3M Interactive, l'altra come Data. L'unità Simply Interactive di 3M è un'unità di sola lettura e memorizza il software 3M Simply Interactive. L'unità Data non viene utilizzata dal software 3M Simply Interactive.*

Avvio del Simply Interactive 3M dall'unità USB di memoria flash

L'applicazione software 3M Simply Interactive può essere eseguita dall'unità USB flash senza installarla sul computer.

- 1 Aprire l'unità USB flash aprendo Risorse del computer e cliccando due volte sull'unità indicata come *3M Simply Interactive*.
- 2 Cliccare due volte su *3M Interactive.exe*.
- 3 Si avvia il software 3M Simply Interactive e appare un'icona sull'area di notifica accanto all'orologio del sistema.



- 4 A questo punto il sistema deve essere calibrato. Fare riferimento al "Calibratura del sistema" a pagina 158.

Installare 3M Simply Interactive sul computer

È possibile installare il software 3M Simply Interactive sul computer dopo averlo scaricato dal sito web 3M. Il pacchetto di installazione è disponibile anche sull'unità USB flash.

- 1 Aprire il sito web 3M: www.mmm.com/meetings
- 2 Cliccare su *Product Software* e selezionare *Simply Interactive*
- 3 Cliccare sul link per scaricare il software 3M Simply Interactive
- 4 Al termine del download, cliccare due volte sul file per installare il software 3M Simply Interactive e seguire le indicazioni della guida di installazione.

oppure

- 1 Aprire l'unità USB flash aprendo Risorse del computer e cliccando due volte sull'unità indicata come *3M Simply Interactive*.
- 2 Aprire la cartella *WINS Install*.
- 3 Cliccare due volte su *3M Setup.exe*.

Installazione del software su computer con sistema operativo Mac OS® X

Nota: quando l'unità USB di memoria flash viene collegata ad un computer, in Finder appaiono due unità. Una è indicata come 3M Interactive, l'altra come Data. L'unità Simply Interactive di 3M è un'unità di sola lettura e memorizza il software 3M Simply Interactive. L'unità Data non viene utilizzata dal software 3M Simply Interactive.

Avvio del Simply Interactive 3M dall'unità USB di memoria flash

- 1 Aprire l'unità 3M Simply Interactive.
- 2 Cliccare due volte sull'applicazione 3M Simply Interactive.
- 3 Sulla barra dei menu appare l'icona del 3M Simply Interactive.



- 4 Il software 3M Simply Interactive chiede di calibrare il sistema.

Installare 3M Simply Interactive sul computer.

L'applicazione 3M Simply Interactive può essere installata su singoli computer mediante l'esecuzione del pacchetto di installazione.

- 1 Aprire l'unità Simply Interactive.
- 2 Aprire la cartella Mac Install.
- 3 Trovare il pacchetto di installazione di 3M Simply Interactive.
- 4 Seguire le istruzioni di installazione.

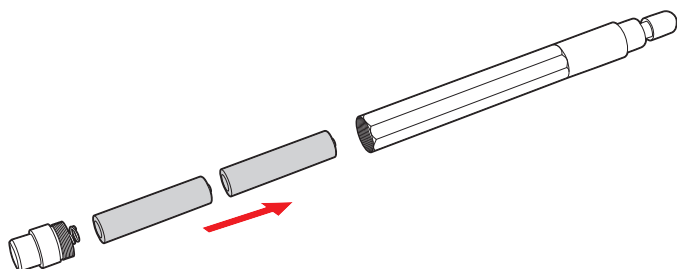
oppure

- 1 Aprire il sito web 3M: www.mmm.com/meetings
- 2 Cliccare su *Product Software* e selezionare *Simply Interactive*
- 3 Cliccare sul link per scaricare il software 3M Simply Interactive
- 4 Al termine del download, cliccare due volte sul file per installare il software 3M Simply Interactive e seguire le indicazioni della guida di installazione.

Installazione delle batterie della penna

La penna 3M Simply Interactive necessita di due batterie del tipo AAA.

- 1 Rimuovere il cappuccio della batteria ruotandolo in senso antiorario.
- 2 Inserire nella penna il polo positivo (+) per primo.
- 3 Rimettere il cappuccio della batteria ruotandolo in senso orario.

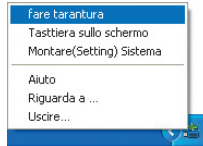


Funzionamento del Simply Interactive System di 3M

Calibratura del sistema

Prima di utilizzarlo è necessario calibrare il 3M Simply Interactive System. Questo garantisce l'accurato movimento del puntatore del mouse del computer con la penna.

- 1 Cliccare sull'icona del Simply Interactive sull'area di notifica del sistema o sulla barra dei menu e selezionare *Calibrare* dal menu contestuale.



- 2 Picchiettare il centro di ciascun bersaglio di calibratura con la penna 3M Simply Interactive.



- 3 Quando la calibratura è completa appare una finestra di dialogo di conferma.

Operazioni con la penna

La penna 3M Simply Interactive può eseguire la maggior parte delle funzioni del mouse del computer, come il clic del tasto sinistro e destro del mouse, e il clicca e trascina. Perché la penna funzioni correttamente. L'immagine proiettata del computer deve essere proiettata su una superficie rigida, come citato in "Pre-installazione" a pagina 143.

Esecuzione di un clic con tasto sinistro del mouse con la penna.

Eseguire un clic del tasto sinistro del mouse picchiettando l'immagine con la penna. Ad esempio, selezionare un'icona sull'immagine proiettata del computer, picchiettandola una volta con la penna.

Esecuzione di un doppio clic con la penna

Eseguire un doppio clic del tasto picchiettando l'immagine due volte rapidamente con la penna.

Esecuzione di un clic con tasto destro del mouse con la penna.

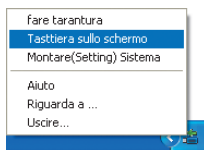
Per eseguire un clic del pulsante destro tenere premuta la punta della penna sull'immagine.

Esecuzione di un'operazione di clic e trascinamento con la penna

La funzione di clic e di trascinamento serve per la selezione di diversi elementi sullo schermo, per tracciare una linea o per trascinare e lasciar cadere elementi da un'applicazione all'altra. Per eseguire un'operazione di clic e trascinamento tenere premuta la punta sull'immagine e quindi muovere la penna sulla posizione desiderata sull'immagine.

Tastiera sullo schermo

- 1 Cliccare sull'icona del Simply Interactive sull'area di notifica del sistema o sulla barra dei menu e selezionare *Tastiera a schermo* dal menu contestuale.



- 2 Appare la tastiera su schermo.

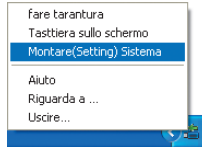


Impostazione del sistema

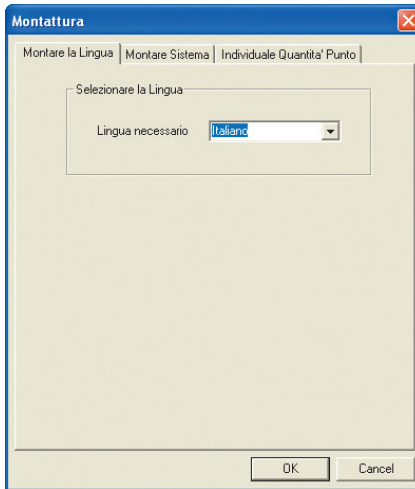
Impostazione della lingua

È possibile cambiare la lingua di visualizzazione delle impostazioni del sistema e dei messaggi. Selezionare la lingua eseguendo quanto segue:

- 1 Cliccare sull'icona del Simply Interactive sull'area di notifica del sistema o sulla barra dei menu e selezionare *Impostazione del sistema* dal menu contestuale.



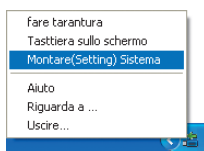
- 2 Cliccare sulla scheda *Impostazione della lingua*.
- 3 Selezionare la lingua che si desidera dal menu a tendina *Lingua desiderata*.



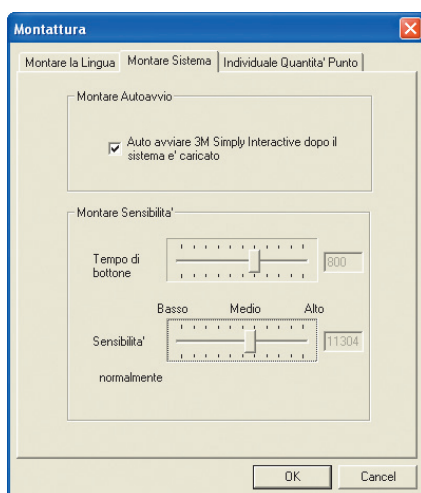
Impostazione del sistema

Questa schermata consente di impostare l'autoavvio e la sensibilità.

- 1 Cliccare sull'icona del Simply Interactive sull'area di notifica del sistema o sulla barra dei menu e selezionare *Impostazione del sistema* dal menu contestuale.



- 2 Cliccare sulla scheda *Impostazione del sistema*.



Autoavvio del 3M Interactive dopo l'avvio del sistema

Se selezionato questo comando esegue automaticamente l'applicazione 3M Simply Interactive ogni volta che il computer viene acceso o riavviato.

Tempo del pulsante destro

Il tempo del pulsante destro controlla la funzione del clic del pulsante destro del mouse sulla penna. Se modificato, il tempo richiesto per attivare il clic del pulsante destro sulla penna aumenta o diminuisce.

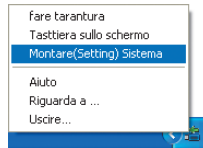
Sensibilità

L'impostazione della sensibilità della penna controlla la sensibilità della camera rispetto alla penna. Se si aumenta l'impostazione, la camera richiede alla penna una sensibilità inferiore, diventando nel contempo più sensibile ad altre fonti luminose. Se si diminuisce l'impostazione, la camera richiede più luce dalla penna ed è in grado di scartare alcune fonti luminose.

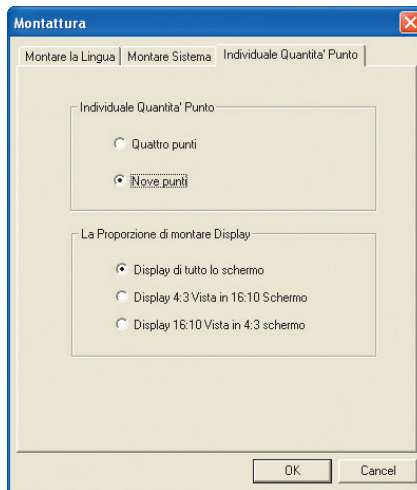
Rilevamento numero dei punti

Il numero dei punti di calibratura utilizzati definisce l'accuratezza del sistema. Maggiore è il numero dei punti di calibratura maggiore l'accuratezza del sistema. La calibratura a 9 punti assicura precisione e quella a 4 punti assicura una calibratura rapida.

- 1 Cliccare sull'icona del Simply Interactive sull'area di notifica del sistema o sulla barra dei menu e selezionare *Impostazione del sistema* dal menu contestuale.



- 2 Cliccare sulla scheda *Rileva numero punti*.



- 3 Selezionare il numero di punti di utilizzare per la calibratura del sistema.

Risoluzione dei problemi

L'applicazione software 3M Simply Interactive non si avvia automaticamente dopo il collegamento del cavo USB al mio computer con il sistema operativo Microsoft Windows.

- Se le funzioni di Autoavvio o di Autoesecuzione non funzionano, contattare il proprio amministratore di sistema per l'assistenza. L'applicazione 3M Simply Interactive utilizza le funzioni di Autoavvio e di Autoesecuzione in Microsoft Windows per l'esecuzione automatica quando al computer viene collegato un cavo USB. A volte queste funzioni sono disabilitate dall'amministratore di rete per ragioni di sicurezza.
- In caso di mancata esecuzione delle funzioni di Autoavvio o di Autoesecuzione quando si collega al computer per la prima volta il cavo USB, è possibile provare a scollegare e ricollegare quest'ultimo. A volte è possibile che un computer non esegua lo script di Autoavvio quando installa i driver per il dispositivo di unità USB.
- È possibile assegnare all'unità di USB di memoria flash una lettera non utilizzata da altre unità.
- Aprire manualmente l'applicazione software 3M Simply Interactive:
 - 1 Aprire l'unità con l'etichetta 3M Simply Interactive, e
 - 2 Microsoft Windows: Cliccare due volte su *3M Simply Interactive.exe* oppure
Mac OS X: Cliccare due volte su *3M Simply Interactive*

L'unità USB Flash non è disponibile sul mio computer in Windows Explorer.

- È possibile assegnare l'unità USB Flash ad una lettera non assegnata già ad un'altra unità USB o unità di rete. Fare riferimento alla voce KB297694 sul sito di assistenza di Microsoft.

Il puntatore del mouse del computer si sposta senza utilizzare la penna 3M Simply Interactive o il mouse del computer.

- È possibile controllare che non vi siano interferenze di riflessi di luce solare da superfici lucide o a specchio. A volte il riflesso non è visibile dal punto di vista dello spettatore rispetto alla superficie della lavagna bianca. La camera può cogliere dei riflessi che lo spettatore può non vedere.
- È possibile controllare se vi sono interferenza da telecomandi, microfoni o altri dispositivi all'infrarosso,

Il puntatore del mouse del computer non si sposta.

- È possibile scollegare il 3M Simply Interactive System dal computer. Con questo si verifica se la causa è il 3M Simply Interactive System.
- È possibile controllare che non vi siano interferenze di riflessi di luce solare da superfici lucide o a specchio. A volte il riflesso non è visibile dal punto di vista dello spettatore rispetto alla superficie della lavagna bianca. La camera può cogliere dei riflessi che lo spettatore può non vedere.
- Eliminare ogni luce solare dalla visualizzazione della camera.

Scrivendo con la penna, i segni non sono linee continue.

- Modificare il livello di sensibilità della penna. Cercare di impostare il livello di sensibilità della penna tra 900 e 1400.
- Sostituire le batterie della penna.

Il 3M Simply Interactive System non funziona sulla parte inferiore dell'immagine.

- La camera potrebbe essere capovolta. Reinstallare la camera con la superficie piatta sulla parte superiore.

Il 3M Simply Interactive System non funziona sulla parte destra o sinistra dell'immagine.

- La camera potrebbe non essere installata sulla lente del proiettore. Reinstallare la camera sulla lente del proiettore.

Specifiche del prodotto

Camera

descrizione	Specifica
Tecnologia di rilevamento	Camera all'infrarosso
Rapporto di proiezione	0.54
Interfaccia elettrica	USB 1.1
Assorbimento di corrente	<500 mW
Normative	FCC Classe A, CISPR Classe A

Penna

descrizione	Specifica
Erogazione luminosa	Infrarosso
Requisiti di alimentazione	2 batterie tipo AAA

Hub USB

descrizione	Specifica
Numero di porte USB	4 porte a valle, 1 porta a monte
Standard USB supportati	USB 2.0 e USB 1.1
Velocità di trasferimento dati supportate	1.5/12/480 Mbps
Normative	FCC Classe B, CE
Alimentazione	5 Volt, 1 Amp

Requisiti applicazione software

descrizione	Requisito
Sistema operativo	Microsoft® Windows® 2000, Windows XP, Windows Vista, e Windows 7 Mac OS® X 10.4, 10.5 e 10.6
Tipo di processore	Intel® Pentium® o superiore o equivalente
Memoria minima	64 MB RAM
Spazio minimo su disco fisso	30 MB
Hardware	Porta USB 1.1 disponibile

Garanzia; Soluzione limitata; Responsabilità limitata

Questa garanzia è valida unicamente per gli USA continentali. I termini, le condizioni di garanzia, il rimedio e i limiti possono essere diversi in altri Paesi. Per avere informazioni sulla garanzia, contattare la sede locale di 3M Company.

Il 3M Simply Interactive è garantito da difetti nei materiali e di fabbricazione per il periodo di un (1) anno a partire dalla data di acquisto.

LE GARANZIE SOPRA RIPORTATE SONO ESCLUSIVE E SOSTITUISCONO TUTTE LE ALTRE EVENTUALI GARANZIE, ESPLICITE O IMPLICITE, COMPRESE EVENTUALI GARANZIE IMPLICITE DI COMMERCIALIZZABILITÀ O IDONEITÀ A UNO SCOPO SPECIFICO, O FUNZIONE INDUSTRIALE O CONSUETUDINE O UTILIZZO COMMERCIALE.

Nel caso il prodotto 3M non risulti conforme alle suddette garanzie entro il periodo di validità della garanzia, l'unico rimedio consentito, a discrezione di 3M, sarà la sostituzione o riparazione del prodotto 3M o il rimborso del prezzo di acquisto dello stesso. Tutti i componenti o prodotti sostituiti diventano di proprietà di 3M. Se il prodotto deve essere riparato, 3M si impegna a riparare la parte o le parti difettose con una o più parti nuove. Se il Prodotto deve essere sostituito, 3M si impegna a sostituirlo con un modello uguale o equivalente e con un Prodotto nuovo o rigenerato. Nel caso di una richiesta approvata di intervento in garanzia, il Prodotto 3M di sostituzione avrà unicamente il periodo di garanzia restante di quello originale del Prodotto 3M Product riportato più sopra. **Per l'assistenza in garanzia, è necessario fornire prova della data di acquisto originale, in mancanza di cui, per stabilire la data d'inizio della garanzia verrà utilizzata la data del codice di produzione.** I seguenti casi rappresentano eccezioni alla suddetta garanzia:

- a La presente garanzia non copre il Prodotto 3M modificato o danneggiato in seguito a conservazione non corretta, uso improprio, uso illecito, incidente, vandalismo, installazione impropria, negligenza, spedizione scorretta, danni causati da atti bellici, calamità quali incendio, alluvione e fulmini, corrente elettrica non appropriata, problemi di software, interazione con prodotti non 3M, o assistenza diversa da un fornitore di assistenza autorizzato da 3M, negligenza o manipolazione scorretta da parte di qualunque persona. La normale usura non è coperta dalla garanzia.
- b Il prodotto 3M è indicato per l'utilizzo in un normale ambiente interno. Questa garanzia non copre il prodotto 3M utilizzato al di fuori delle seguenti circostanze:
 - 100V-240V AC, 50/60 Hz
 - Ambienti di ufficio (o simili) con livelli limitati di fumo o di particelle nell'aria.

Altitudine	Temperatura	Umidità
0-1200 m. (velocità normale ventola)	5°C–35°C (41°F–95°F)	Da 25% a 80%

- Condizioni di magazzino: -da 20°C a 60°C, massimo 12.000 m.
- c Questa garanzia non copre eventuali costi aggiuntivi, compresi, ma senza limiti, quelli associati alla rimozione, alla pulizia o all'installazione del Prodotto 3M, a regolazioni (meccaniche o elettroniche) eseguite sul Prodotto 3M o alla sostituzione di ricambi sostituibili dal cliente

- d La garanzia copre solo l'utilizzo normale del prodotto. Un utilizzo 24 ore al giorno o altro uso continuato ed eccessivo provocano usura anomala e non sono considerati uso normale.
- e Questa garanzia non copre i prodotti di consumo (per es. i fusibili) al di fuori della lampada e solo nei termini indicati sotto.
- f Questa garanzia non è trasferibile.
- g 3M non è responsabile dell'assistenza in garanzia se sono stati rimossi l'etichetta o il logo 3M oppure la targhetta con i dati di funzionamento o il numero di serie, salvo diverse indicazioni scritte a scopo di etichettatura privata per requisiti di partnership.
- h Questa garanzia non copre i costi relativi a spedizioni, posta, assicurazioni, sostenuti per sottoporre il Prodotto 3M al servizio in garanzia. Detti costi sono a carico del cliente. Nel caso in cui un difetto segnalato non possa essere identificato o riprodotto dal servizio di assistenza, al cliente possono essere addebitati i costi sostenuti. Se l'aggiornamento della garanzia prevede un servizio di "sostituzione" e il tecnico non riesce ad individuare o a riprodurre il difetto accusato, spettano al cliente i costi dell'intervento. **LA MANCATA OSSERVANZA DELLE ISTRUZIONI CONTENUTE NEL RELATIVO 3M O IL MANCATO USO DEL PRODOTTO 3M SECONDO LA DICHIARAZIONE DI DESTINAZIONE D'USO DI 3M ANNULLA TUTTE LE GARANZIE E I RIMEDI LIMITATI.** TRANNE IN CASO DI DICHIARAZIONE SPECIFICA NEL RELATIVO MANUALE DEL PRODOTTO 3M, 3M NON POTRÀ ESSERE CONSIDERATA RESPONSABILE PER EVENTUALI DANNI DIRETTI, ACCIDENTALI, SPECIALI O CONSEGUENTI (COMPRESI, MA NON LIMITATI A, PERDITA DI PROFITTI, FATTURATO O AFFARI) DERIVANTI DA, O IN QUALCHE MODO COLLEGATI A PRESTAZIONI, USO O IMPOSSIBILITÀ DI USARE IL PRODOTTO 3M. Questa limitazione vale indipendentemente dalla teoria legale alla base dei danni.

Per l'assistenza sulla Garanzia, scrivere o telefonare al proprio ufficio 3M o ad un fornitore autorizzato di assistenza 3M per ottenere un codice RMA (Numero di autorizzazione per la restituzione del materiale), prima della restituzione del Prodotto. All'interno degli Stati Uniti continentali, contattare l'Assistenza clienti 3M al numero 800-328-1371 oppure inviare una e-mail all'indirizzo meetings@mmm.com.

Che cosa si impegna a fare 3M per correggere i problemi

- Se il Prodotto 3M necessita di assistenza, 3M chiede di portarlo o inviarlo, imballato nel suo contenitore originale o in un imballaggio equivalente, con una prova della data dell'acquisto originaria, al rivenditore o al Centro assistenza 3M.
- 3M si impegna a riparare o a sostituire, a sua discrezione, l'unità difettosa senza addebiti per componenti o manodopera. Le spese per la spedizione del prodotto 3M saranno a carico di 3M.
- Nel caso le prestazioni di assistenza riguardino la sostituzione del prodotto 3M o di un suo componente, questo diverrà proprietà di 3M.
- Il Prodotto 3M sostituito o il componente possono essere nuovi o precedentemente rigenerati secondo lo standard di qualità di 3M e, a discrezione di 3M, la sostituzione può avvenire con un altro modello di genere e qualità simili.

- La responsabilità di 3M per la sostituzione del prodotto o del componente 3M in garanzia non potrà superare il prezzo di vendita al dettaglio del prodotto 3M. I prodotti o componenti di sostituzione saranno soggetti al rimanente periodo di garanzia del prodotto coperto da questa garanzia limitata.

Marchi di fabbrica e copyright

Il logo 3M e 3M sono marchi di fabbrica della 3M Company. Tutti gli altri marchi, registrati e non, appartengono ai rispettivi proprietari.

Avvisi

Avviso importante

Tutte le dichiarazioni, le informazioni tecniche e tutti i consigli relativi ai prodotti 3M si basano su testi che reputiamo attendibili, ma la loro accuratezza o completezza non è garantita. Prima di utilizzare il prodotto, è necessario valutarlo e determinare se è adatto per l'applicazione di destinazione. L'utente si assume tutti i rischi e le responsabilità associate a tale uso. Qualsiasi dichiarazione collegata al Prodotto che non sia contenuta nelle attuali pubblicazioni 3M, o eventuali dichiarazioni contrarie contenute nell'ordine di acquisto dell'utente non possono essere valide né avere effetto se non espressamente evidenziate in un accordo sottoscritto da un funzionario autorizzato di 3M.

Avvisi normativi

DICHIARAZIONE FCC - CLASSE A

Il dispositivo è conforme alla Parte 15 della normativa FCC. Il funzionamento è soggetto alle due condizioni seguenti:

- (1) il dispositivo non può causare interferenze dannose, e
- (2) il dispositivo deve accettare eventuali interferenze ricevute, compresa l'interferenza causata da un'operazione indesiderata.

Istruzioni per gli utenti: L'apparecchiatura è stata testata e giudicata a norma con i limiti di un dispositivo digitale di Classe A, secondo quanto previsto dalla Parte 15 delle norme della FCC. Questi limiti sono stati pensati per fornire ragionevole protezione contro dannose interferenze quando l'apparecchiatura è in funzione in ambienti commerciali. Questa apparecchiatura genera, usa e può irradiare energia a radiofrequenza e, se non installata ed utilizzata secondo il manuale di istruzioni, può causare interferenza dannosa alle comunicazioni radio.

Il funzionamento di questa apparecchiatura in un'area residenziale può causare interferenze dannose; nel qual caso l'utente è tenuto a correggere l'interferenza assumendosene i costi.

Avviso: Questa apparecchiatura digitale di Classe A soddisfa tutti i requisiti della normativa canadese sulle apparecchiature che causano interferenze.

Cet appareil numérique de la classe A respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

Istruzioni per gli utenti: Questa apparecchiatura è conforme alle norme FCC per le apparecchiature, a condizione che siano soddisfatti i seguenti requisiti. I cavi devono essere usati con il nucleo impostato sul lato proiettore. Utilizzare cavi in dotazione al proiettore, o comunque quelli specificati.

Nota: Eventuali modifiche non approvate espressamente dai responsabili della conformità possono causare l'annullamento della titolarità dell'uso del dispositivo.

DICHIARAZIONE CE

Dichiarazione di compatibilità elettromagnetica: Conforme alla direttiva 2004/108/CE

DICHIARAZIONE WEEE: Le seguenti informazioni riguardano esclusivamente gli stati membri dell'Unione Europea: Il contrassegno a destra è conforme alla direttiva 2002/96/CE sui rifiuti derivanti da apparecchiature elettriche ed elettroniche (WEEE). Il marchio indica il requisito di NON smaltire l'apparecchiatura come rifiuto urbano indifferenziato, ma di utilizzare il servizio di raccolta e smaltimento secondo le leggi locali.

DICHIARAZIONE RoHS: Il 3M Projection Systems può fornire certificazione RoHS per prodotti che soddisfano la direttiva RoHS ¹ Direttiva europea (EU) sulla restrizione dell'uso di sostanze pericolose (RoHS), 2002/95/CE.

¹Conforme alla direttiva RoHS significa che il prodotto o il componente non contiene nessuna delle sostanze eccedenti i seguenti valori di massima concentrazione in qualunque materiale omogeneo, salvo che la sostanza non sia in un'applicazione che rappresenta un'eccezione prevista dalla norma RoHS, secondo le successive modifiche e integrazioni: (a) 0,1% (del peso) per piombo, mercurio, cromo esavalente, eteri polibrominati bifenili o polibrominati difenili; oppure lo (b) 0,01% (del peso) per il cadmio. Queste informazioni rispecchiano le conoscenze e le valutazioni di 3M, e possono essere basate su informazioni fornite da fornitori terzi di 3M.

3M è un marchio di fabbrica di
3M Company.
Tutti gli altri marchi, registrati e non,
appartengono ai rispettivi proprietari.



**Projection Systems
3M Austin Center**

6801 River Place Blvd.
Austin, TX 78726-9000
866-631-1656
www.3M.com/meetings
meetings@mmm.com

Si prega di riciclare.
Stampato negli USA.
© 3M 2010. Tutti i diritti riservati.
78-6971-1520-7-A